

# SETS OF TRAINING

調心	イメージトレーニング 座禅	15分 1時間	写経	1枚
----	------------------	------------	----	----

調身	足指 股関節 肩	足指反 四股立 肩を回・伸	足首 片足刀股 腰回 肘	足首回、内外立、前後立、アキレス腱伸、足甲伸 前屈股、腰回、体側伸、のけ反り、立位前屈、上体ひねり、腰回 手首 手を回・伸	膝 腰回、膝屈伸
----	----------------	---------------------	-----------------------	--	-------------

基礎化	ストレッチ		一要素について10呼吸、下記の要素について行なう		
	筋力	股割(縦割左右・横割)	股割(縦割左右・横割), 閉膝前屈, 閉脚前屈, ブリッジ, 閉脚前屈(前・右・左), 膝折後屈		
	強化	鉄アレイ	一要素について10回、下記の要素について。種類数は腕のねじれ角から来る。		
	体力	7kgカール(左右×2種), 2kg伸肘で肩(前後横×3種), 2kg曲肘で肩(前2種, 横1種)			
	強化	振り上げ	立位背筋(15回), 曲膝で踵を後(左右各20回), 伸膝で脚を(前後横×左右×10回)		
	筋力	スクワット	両脇ら脛(20回), 床突両腿(10回), 片脇ら脛(左右各10回), 片腿(左右各3回)		
体化	筋力	床に寝て	拳立伏(10回×幅2種), 閉脚前腹筋(前右左各5回), 背筋(15回)		
	筋力	脇腹筋(左右各10回)	脇腹筋(左右各10回), 首筋(前左右各15回, 後15回) 20		
	筋力	手皮	指・正拳(各10秒×3回), 平拳・裏拳・手刀・背刀・弧拳・掌底(各 左右30回ずつ)		
	筋力	握力・手首力	(各100回)		
	筋力	腕・頭	腕刀・小手(各 左右30回ずつ), 肘・頭・顎(各 10秒×3回), 肩(左右30秒ずつ)		
	筋力	足・脚	背足・すね・つま先(各 左右30回ずつ), 膝・前底足・足刀・踵(各100歩)		
心肺機能		心肺機能			
神経系		自転車(御領→坪生→押無→笠岡干拓→入江大橋→芦田川→備後本庄→神辺→御領)			
神経系		神経系			

基礎化	突きの基本 (肘当, 正拳突)		正拳突(左右構×順逆×上中段), 肘当(左右構×順逆) :要素は左記		
	その場でロッキング・ロッキングしたまま跳ぶ・その場でタイミング・跳突(一要素3回ずつ)				
	フットワーク		歩行→走行→全力疾走(前へ約100メートル), 歩行→走行(後へ約100メートル)		
	前ステップ・後ステップ・スイッチイン・スイッチバック・横ステップ(BFS的に各左右10回ずつ)				
	鍵形ステップ(BFS的に4種 各左右10回ずつ)		A F Sステップダンス(3回)		
	蹴りの基本		スローモーション(一要素につき3回), ノーマルスピード(一要素につき10回)		
右記の要素について行なう:		右記の要素について行なう:			
技受・打の基本		技受・打の基本			
速速(一要素につき3回), 普通速(一要素につき10回)		以下要素について行なう			
手刀内打(左右), ストレート・フック・アッパー・手刀下ろし打・高速多連受(左右構×順逆)		(外受) 乗押上段突・内受上段突・跳ね上げ上段突・下段払上段突(左右構×順逆)			

応用系戦技	非撃攻	追進	走追順突, 走追逆突, 追前蹴込		
		多連技	上段逆突・足払→順HOOK, ランダム連突, ランダム連前蹴, ランダム連突蹴		
		フェイント	偽上段突→真中段突, 偽中段突→真上段突; 偽突→真蹴, 偽蹴→真突		
		シンクロ	同位相(順突・逆突・前蹴), 逆位相(追順突・追逆突)		
	撃攻	多段技	順前蹴込→順突, 順前蹴込→逆突; 逆前蹴込→順突, 逆前蹴込→逆突		
		順突・逆突, 逆突・順突; 順突・順肘当, 逆突・逆肘当; 順突・逆肘当, 逆突・順肘当			
		助走後	順突, 逆突, 跳前蹴, 跳足刀蹴, 跳膝蹴		
		Γステップ	Γステップ→突蹴, 突→Γステップ→回蹴, 突→Γステップ→足刀		
	反応攻	突支棒	頭突・順前蹴・足刀蹴・順突・掌底内受×半身肘当, 肩		
		衝突	順突, 逆突, 跳膝蹴		
		後の先	横STEP足刀蹴込, 横STEP回蹴, 後STEP順突, 後STEP逆突, 後STEP前蹴込		
		Lステップ	L-step足刀蹴込, L-step回蹴		
	捻系	先攻の型	殴打の型(, フック+頭突)	ステップダンスに技を乗せる	
		蹴の型	打殴蹴の型 (フェイントの型)	跳回蹴, 跳後回蹴を入れる	
		反応攻の型	手腕受の型 足脚受の型 交わしの型	ステップダンスに技を乗せる	
	技術	いずれも、受け交わしの後反撃や、受け交わしと同時に攻撃を、色々考える			

シャドウファイト	3分
----------	----

基本にもどす